

COLECȚIA 12 JOCURI CLASICE, cod DJ05218

LUDO

Vârsta recomandată: + 4 ani. Pentru 2-4 jucători.

Ai nevoie de: tabla Ludo, 2 pioni per jucător (fiecare jucător alege o culoare), 1 zar.

Scopul jocului: să fii primul care ajunge în centrul tablei de joc cu cei doi pioni ai tăi.

Reguli de joc: Jucătorii își plasează fiecare cei doi pioni în lângă prima căsuță corespunzătoare culorii lor.

Ei joacă pe rând în sensul acelor de ceasornic. Cel mai tânăr jucător începe și aruncă zarurile.

Pentru a așeza un pion pe primul căsuță a pistei, trebuie dat cu zarul un 6. Apoi se dă din nou cu zarul și se avansează numărul corespunzător de căsuțe. Dacă sunt doi pioni în joc, puteți alege ce pion doriți să mutați. Ori de câte ori se dă cu zarul un 6, se joacă și se dă din nou. Odată ce mai mulți pioni se mișcă în jurul pistei, în curând vor începe să se urmărească unul pe altul în jurul tablei. Pionii nu se pot depăși unul pe altul. Un pion a cărui cale este blocată de un alt pion nu îl poate depăși și va trebui să se oprească în careul precedent. Totuși, dacă mișcarea unui pion îl determină să aterizeze exact pe o căsuță deja ocupată de un alt pion, al doilea pion ia locul primului pion și îl scoate în afara jocului. După ce au parcurs tot drumul în jurul pistei, pionii se opresc în ultimul căsuță a pistei lor, la baza scării care îi va duce spre centru. NB: Pionii trebuie să ajungă exact pe această căsuță. Dacă zarul arată un număr mai mare decât numărul de căsuțe rămase până la baza scării, pionul nu se poate mișca. Spațiile sunt numerotate de la 1 la 4. Pentru a trece în spațiul numărul 1, trebuie să aruncați un 1, pentru a vă deplasa în spațiul numărul 2, trebuie să aruncați un 2 și așa mai departe, până la spațiul numărul 4. În final, pentru a scoate un pion de pe tablă, după spațiul numărul 4, trebuie să aruncați un 6.

Câștigă jocul primul jucător care își scoate cei doi pioni de pe tablă.

JOCUL GÂȘTELOR (GOOSE GAME)

Vârsta recomandată: + 4 ani. Pentru 2-4 jucători.

Ai nevoie de: tabla de joc Goose game, 1 pion per jucător (fiecare jucător alege o culoare diferită), 1 zar.

Scopul jocului: să fii primul care ajunge în căsuța numărul 30.

Reguli de joc: Cel mai tânăr jucător începe, se joacă în sensul acelor de ceasornic. La rândul său, fiecare jucător aruncă zarul și mută pionul atâtea căsuțe câte indică zarul. Când pionul ajunge pe un căsuță ocupată de un alt pion, trebuie să se întoarcă înapoi în căsuța de unde a plecat.

NB: La începutul jocului, dacă un jucător dă cu zarul un 6 avansează direct în căsuța numărul 15.

Căsuțe speciale

- Căsuțele „gâscă” (numerele 6, 18 și 24) permit jucătorilor să înainteze din nou cu același număr de căsuțe indicat de zar (dublează aruncarea).
- Podul (căsuța numărul 3) vă permite să vă deplasați direct la al doilea pod (căsuța numărul 21).
- Hotelul (căsuța numărul 10) obligă jucătorul să stea o tură.

- Închisoarea (căsuța numărul 14) reține jucătorul până la aruncarea unui 6.
- Craniul și oasele încrucișate (căsuța nr. 17) trimite jucătorul înapoi în căsuța numărul 1.
- Labirintul (căsuța numărul 27) te obligă să ratezi două ture.

Câștigă primul jucător care ajunge în spațiul numărul 30.

NB: Trebuie să aterizați exact pe spațiul numărul 30. Dacă numărul afișat pe zar este mai mare decât numărul de spații rămase, trebuie să vă întoarceți cu numărul de spații suplimentare.

ȘERPI ȘI SCĂRI

Vârsta recomandată: + 5 ani. Pentru 2-4 jucători.

Ai nevoie de: table de joc Snakes and Ladders, 1 pion per jucător (fiecare jucător alege o culoare diferită), 1 zar.

Scopul jocului: să fii primul care ajunge la căsuța numărul 49.

Reguli de joc: Jucătorii își plasează pionii lângă căsuța numărul 1. Cel mai tânăr jucător începe.

Se joacă apoi în sensul acelor de ceasornic. Fiecare jucător la rândul tău, aruncă zarul și mută pionul numărul echivalent de căsuțe.

Căsuțe „Scara”: Când jucătorul ajunge pe o căsuță la baza unei scări, urcă scara și se oprește pe cea căsuță.

Căsuțe „Șarpe”: Când jucătorul ajunge într-o căsuță care conține coada unui șarpe, coboară pe corpul șarpelui și se oprește în careul care conține capul șarpelui.

Câștigă jocul primul jucător care ajunge la căsuța numărul 49.

NB: Trebuie să aterizați exact pe căsuța numărul 49. Dacă numărul afișat pe zar este mai mare decât numărul de spații rămase, trebuie să vă întoarceți numărul de spații suplimentare.

TIC TAC TOE

Vârsta recomandată: + 5 ani. Pentru 2 jucători.

Ai nevoie de: tabla de joc Tic Tac Toe, 24 piese rotunde.

Scopul jocului: să crezi cât mai multe rânduri din patru piese consecutive de culoarea ta.

Reguli de joc: Jucătorii aleg piesele de culoarea lor și le așază în fata lor. Cel mai tânăr jucător începe.

Fiecare jucător la rândul său plasează o piesă pe un spațiu liber de pe tabla de joc căutând să alinieze patru piese de culoarea sa (orizontal, vertical, pe diagonală).

Jocul se termină când jucătorii rămân fără piese.

Câștigătorul este jucătorul care a creat cele mai multe rânduri din patru piese.

BINGO

Vârsta recomandată: + 3 ani. Pentru 2-4 jucători.

Ai nevoie de: tabla de joc 4 table bingo, 12 carti bingo (12 animale diferite), un săculeț, 6 token-uri per jucător.

Scopul jocului: să fii primul care își completează tabla bingo.

Reguli de joc: Jucătorii aleg fiecare o tablă și 6 piese și le plasează în fața lor. Se pun cele 12 cărți „animale” în săculeț. Cel mai tânăr jucător începe. Se joacă apoi în sensul acelor de ceasornic. Fiecare jucător la rândul său, extrage o carte din săculeț fără să se uite, apoi le spune celorlalți jucători ce animal este. Toți jucătorii se uită pe tabla lor pentru a vedea dacă au acel animal.

- Dacă găsiți animalul pe tablă, puneți un token în căsuța animalului extras.
- Altfel, nu se întâmplă nimic.

Puneți cartea de-o parte, apoi următorul jucător ia extrage un card din săculeț și așa mai departe.

Jocul se termină imediat ce un jucător și-a completat tabla de joc punând câte un token pe fiecare căsuță „animal” extras.

Jucătorul respectiv este declarat câștigător.

CONCENTRARE (MEMO)

Vârsta recomandată: + 3 ani. Pentru 2-4 jucători.

Ai nevoie de: 24 cărți concentrare (12 perechi).

Scopul jocului: să găsești cât mai multe perechi.

Reguli de joc: Întindeți toate cărțile cu fața în jos în mijlocul suprafeței de joc.

Jucătorii întorc pe rând o carte, apoi a doua carte.

- Dacă întoarceți două cărți identice, câștigați perechea și țineți cărțile lângă voi. Apoi se poate juca din nou întorcând încă două cărți.
- Dacă cele două cărți sunt diferite, dați tuturor timpul necesar pentru a le privi, apoi să le întorceți așa cum erau initial, cu fața în jos, în aceeași poziție. Apoi este rândul următorului jucător.

Jocul se termină când toate perechile au fost câștigate și nu mai sunt cărți pe masă.

Câștigătorul este jucătorul care a câștigat cele mai multe perechi.

JOC CU ZARURI, YAMS JUNIOR

Vârsta recomandată: + 4 ani. Pentru 2-4 jucători.

Ai nevoie de: 4 table Yams , 8 token-uri per jucător, 5 zaruri.

Scopul jocului: să fii primul care completează un rând de trei piese pe tabla ta, sau să obții un Yams.

Reguli de joc: Jucătorii iau fiecare câte o tablă și opt token-uri pe care le așază în fața lor. Cele cinci zaruri se pun în mijlocul suprafeței de joc. Cel mai tânăr jucător începe. Se joacă apoi în sensul acelor de ceasornic. La rândul tău, încearcă să arunci o combinație de zaruri care îți va permite să plasezi un token pe table ta. Pentru a face acest lucru, poți arunca zarurile de până la trei ori. La fiecare aruncare, poți arunca toate zarurile sau poți pune deoparte orice zar care consideri că va fi necesar pentru a finaliza o combinație (și în acest caz, aruncați doar celelalte zaruri din nou). Dacă reușiți să obțineți o combinație, puneți un token în căsuța corespunzătoare.

De îndată ce reușești să completezi un rând de trei token-uri, câștigi jocul. Dacă dai cu zarurile Yams (5 zaruri de aceeași valoare), câștigi imediat jocul.

CASA

Vârsta recomandată: + 4 ani. Pentru 2-4 jucători.
Ai nevoie de: 1 zar, o coală de hartie per jucător.
Scopul jocului: să fii primul jucător care își termină casa.

Reguli de joc: În instrucțiunile din interiorul cutiei se poate vedea un exemplu de casa pe care trebuie să o desenați. Cel mai tânăr jucător începe. Se joacă apoi în sensul acelor de ceasornic. Fiecare jucător la rândul său trebuie să deseneze o parte din casa sa. Pentru a face acest lucru, dă cu zarurile și în funcție de care numărul pe care îl aruncă, este posibil să poată adăuga ceva la desen.

Diferitele părți ale casei trebuie să respecte cu strictețe următoarea ordine:

- 6, pătratul casei
- 5, acoperișul
- 4, ușa
- 3 sau 2, o singură fereastră (NB. trebuie să fie 2 ferestre)
- 1, hornul

Dacă aruncă un număr care îi permite să deseneze o parte din casă, poate da cu zarul din nou, altfel rândul trece la următorul jucător.

Câștigă jucătorul care își finalizează primul casa.

SĂRITURĂ DE PURICE

Vârsta recomandată: + 5 ani cu un adult. Pentru 2-4 jucători.
Ai nevoie de: 1 zar, o coală de hârtie pentru a nota scorurile.
Scopul jocului: să acumulezi 20 de puncte în cât mai puține ture.

Reguli de joc: Cel mai tânăr jucător începe. Se joacă apoi în sensul acelor de ceasornic. Fiecare jucător la rândul său face zarul să sară ca un purice apăsând în jos cu degetul arătător pe una dintre marginile superioare ale zarului. Se notează numărul de puncte afișat pe zar, apoi este rândul următorului jucător.

Jocul se oprește imediat ce se ajunge sau se depășesc 20 de puncte.

Jucătorul care a ajuns la 20 de puncte în cele mai puține ture câștigă jocul.

INIMA

Vârsta recomandată: +4 ani. Pentru 2-4 jucători.

Ai nevoie de: 1 zar, o coală de hârtie per jucător.

Scopul jocului: să fii primul jucător care să taie cele șase părți ale inimii sale.

Reguli de joc: Jucătorii desenează fiecare o inimă pe foaia lor (vezi exemplul din interiorul cutiei) împărțită în șase părți numerotate.

Cel mai tânăr jucător începe. Se joacă apoi în sensul acelor de ceasornic. Fiecare jucător la rândul său aruncă zarurile, apoi taie numărul corespunzător de pe inimă. Dacă ai tăiat deja acel număr, trebuie să-l oferi jucătorului din stânga ta sau următorului jucător dacă jucătorul din stânga ta a tăiat de asemenea acel număr. Apoi este rândul următorului jucător.

Câștigă primul jucător care taie fiecare dintre cele 6 părți ale inimii sale.

JOC DE AȘI

Vârsta recomandată: +6 ani cu un adult. Pentru 3-4 jucători.

Ai nevoie de: 5 zaruri.

Scopul jocului: să fii ultimul care plasează un 1 la mijloc.

Reguli de joc: Cel mai tânăr jucător începe. Se joacă apoi în sensul acelor de ceasornic. Fiecare jucător la rândul său aruncă cele 5 zaruri. După care:

- plasați 1(i) în mijlocul mesei,
- dați 2(urile) jucătorului din stânga dumneavoastră
- dați 5(urile) jucătorului din dreapta dumneavoastră
- și aruncați din nou zarurile rămase. (Adică acelea care arată 3, 4 sau 6)

Continuați să aruncați zarurile până când nu vă mai rămâne niciunul. Atunci este rândul următorului jucător să arunce zarurile pe care le-a primit. Dacă nu are, rândul trece la următorul jucător etc.

Câștigă ultimul jucător care plasează 1 la mijloc.

COMBINAȚIILE POTRIVITE (STRAIGHTS)

Vârsta recomandată: +5 ani cu un adult. Pentru 2-4 jucători.

Ai nevoie de: 5 zaruri, o coală de hârtie pentru a nota scorurile.

Scopul jocului: să fii primul jucător care depășește 100 de puncte.

Reguli de joc: Cel mai tânăr jucător începe. Se joacă apoi în sensul acelor de ceasornic. Fiecare jucător la rândul său aruncă cele cinci zaruri o dată și notează scorul în funcție de combinația pe care a aruncat-o, după cum urmează:

- 1 2 3 4 5, obții 20 de puncte
- 1 2 3 4 + orice alt număr, obții 15 puncte
- 1 2 3 + oricare alte două numere, obții 10 puncte
- 1 2 + oricare alte trei numere, obții 5 puncte

Apoi este rândul următorului jucător să încerce să arunce zarurile și notează puncte.

După fiecare aruncare, adaugă scorul la punctele tale anterioare.

Fii atent: dacă dai trei 1 într-o singură aruncare, pierzi toate punctele și trebuie să începi din nou.

Câștigă primul jucător care atinge sau depășește 100 puncte.

AVERTISMENT: Contraindicat copiilor sub 3 ani, poate conține piese mici.

A se utiliza sub directă supraveghere a unei persoane adulte.

Producator: Djeco, Franta.

Importator și distribuitor: BORIBON COM SRL Bucuresti, str Viitorului nr 21 Tel: 0212111063